

## *d'apprends...*

Cette histoire a été pensée en quatre épisodes. Ceci permet de diminuer la quantité d'information proposée à l'enfant et permettre une meilleure mémorisation.

Vous trouverez des activités et des jeux pour prolonger la lecture et consolider les notions apprises, pour chaque séquence, en fin d'ouvrage. Le matériel peut être téléchargé gratuitement sur [www.petit-detective.ch](http://www.petit-detective.ch)

### *Séquence 1*

Les voyelles  
**a e é è i o u**



### *Séquence 2*

Les consonnes sonores  
**s m l f n**



### *Séquence 3*

La fusion syllabique  
**v r**



### *Séquence 4*

Les consonnes occlusives  
**j p t c**

sac

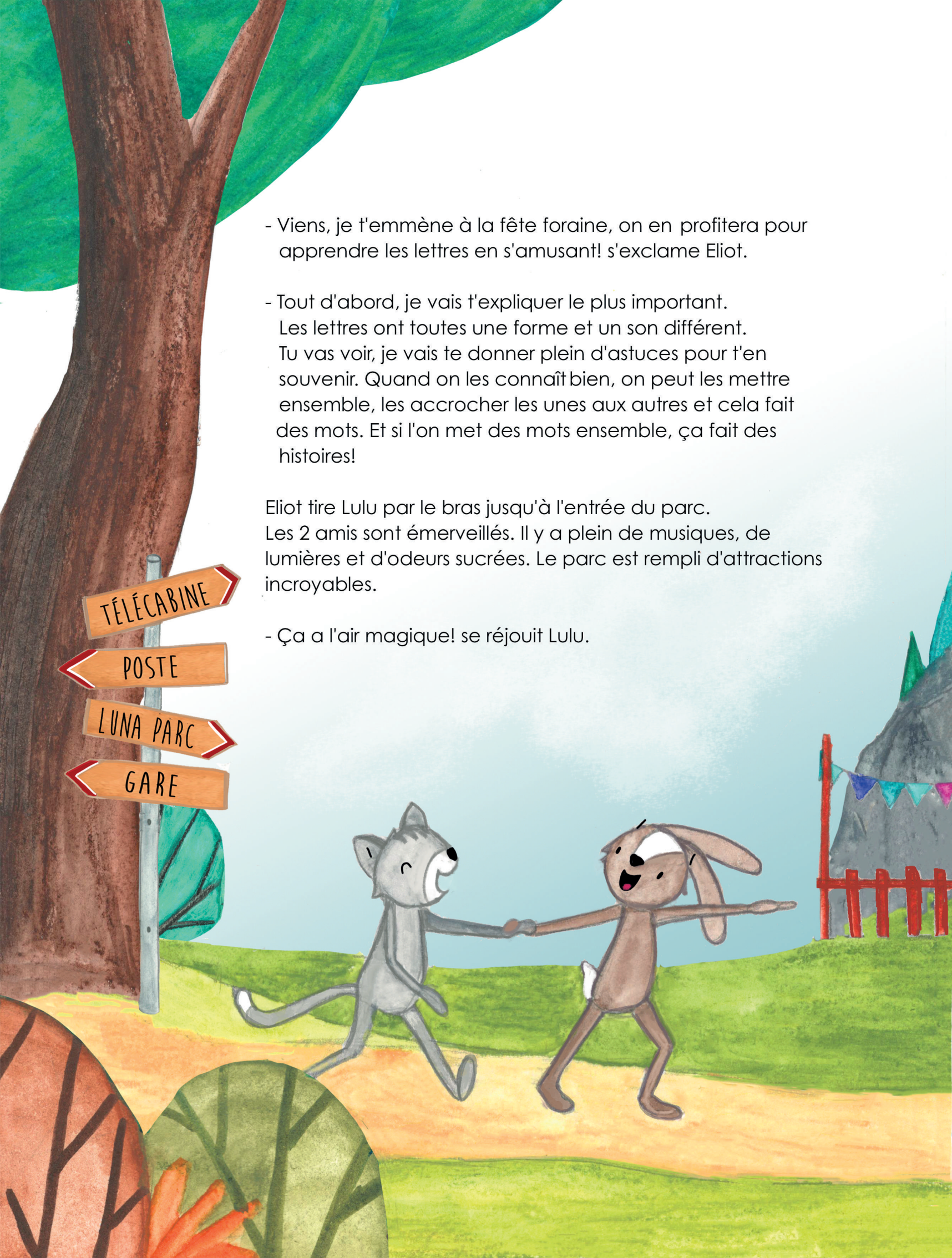


fil

ami







- Viens, je t'emmène à la fête foraine, on en profitera pour apprendre les lettres en s'amusant! s'exclame Eliot.

- Tout d'abord, je vais t'expliquer le plus important.  
Les lettres ont toutes une forme et un son différent.  
Tu vas voir, je vais te donner plein d'astuces pour t'en souvenir. Quand on les connaît bien, on peut les mettre ensemble, les accrocher les unes aux autres et cela fait des mots. Et si l'on met des mots ensemble, ça fait des histoires!

Eliot tire Lulu par le bras jusqu'à l'entrée du parc.  
Les 2 amis sont émerveillés. Il y a plein de musiques, de lumières et d'odeurs sucrées. Le parc est rempli d'attractions incroyables.

- Ça a l'air magique! se réjouit Lulu.





Et toi, as-tu vu le **i** ? Fais descendre la nacelle  
avec ton doigt en criant des **iiiiii** de peur!



- Attention, laissez passer! **UuUuUuUu!** La sirène continue de hurler.

Le pompier sort rapidement de son camion et déroule un immense tuyau. Il grimpe ensuite tout en haut de son échelle et commence à éteindre l'incendie.

En quelques minutes, le feu est éteint. Malheureusement, l'usine à bonbons est détruite, noyée sous l'eau.



*Fais passer l'eau dans le tuyau du pompier!  
Vois-tu les U cachés dans l'usine?*



Bizarre... bizarre... cette histoire!

Ensemble, Lulu et Eliot se mettent à réfléchir. Mais ils n'ont pas le temps de trouver les réponses à leurs questions qu'un autre appel à l'aide se fait entendre.

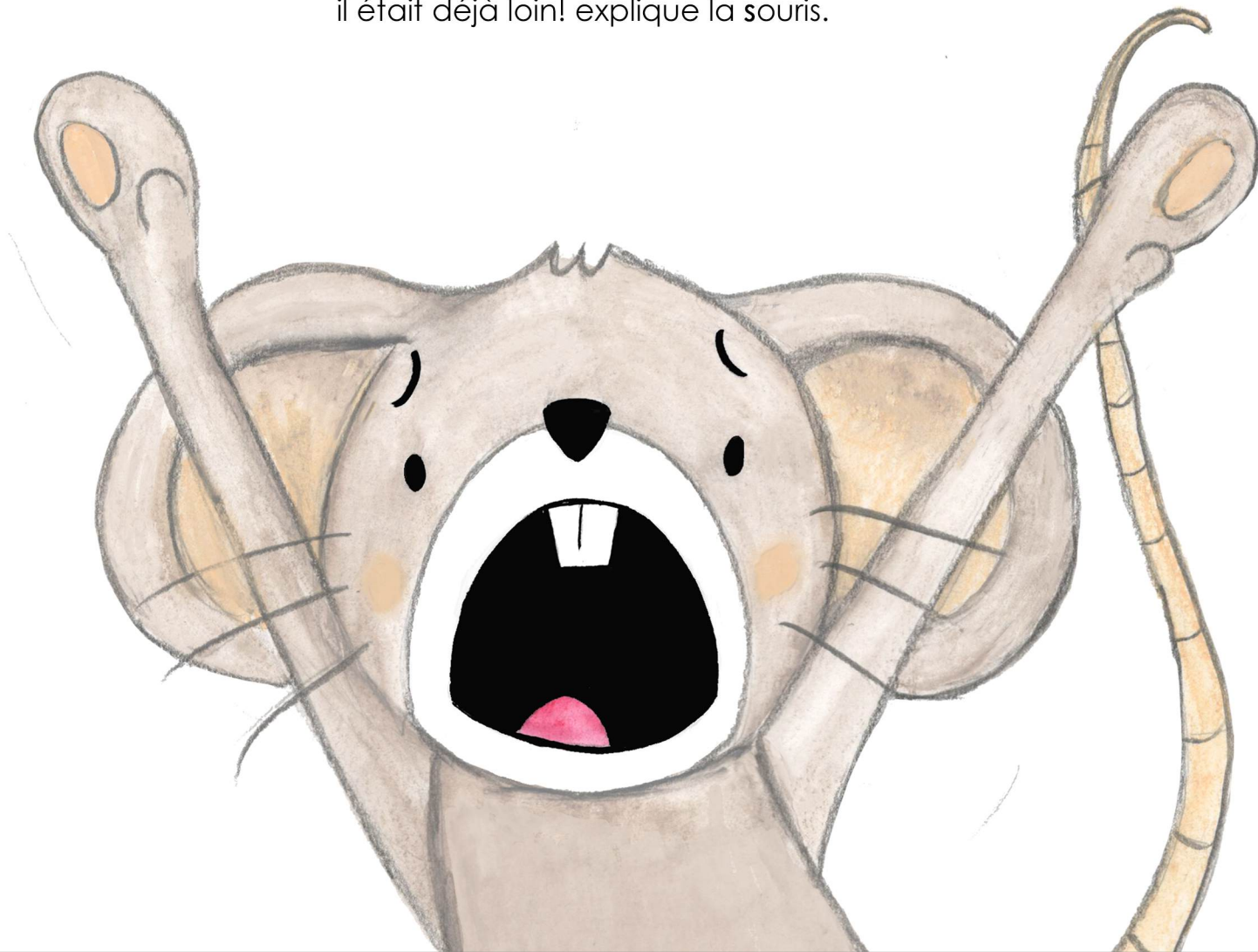
-Au **SSSS**ecours, au **SSSSS**ecours!

Une souris arrive en criant.

- Au **SSSSS**ecours, au **SSSSS**ecours! On a volé la décoration de mon stand! C'était un magnifique **S** que j'avais bricolé comme un **SSSSS**erpent, je venais de finir de le peindre! La peinture n'était même pas sèche!

- Regardez, on voit encore la forme du **S**, il était là, juste en dessus des serpents!

- Le voleur a profité de l'explosion! Quand tout le monde regardait le feu avec attention, il est arrivé ici, a démonté la lettre, l'a enfilée dans un grand sac et est parti en courant! Quand j'ai compris ce qui s'était passé, il était déjà loin! explique la souris.







Arrives-tu à faire le bruit du serpent ?  
As-tu vu les serpents qui ont la forme d'un S ?



Nos deux détectives se rapprochent de plus en plus du voleur, ils y sont presque...ils vont l'attraper! D'un bond, ils sautent sur le lapin!

Mais le filou ne se laisse pas faire. Il se débat, se dégage et se jette dans une voiture auto-tamponneuse.

Le voleur appuie sur la pédale et démarre à toute vitesse avec la voiture verte!

VVVVVVVVVVVVVVVVVVV... Le voilà parti!

Les 2 amis le poursuivent. Ils sautent dans la voiture violette et ils partent eux aussi, à vive allure.

VVVVVVVVVVVVVVVVVVV...







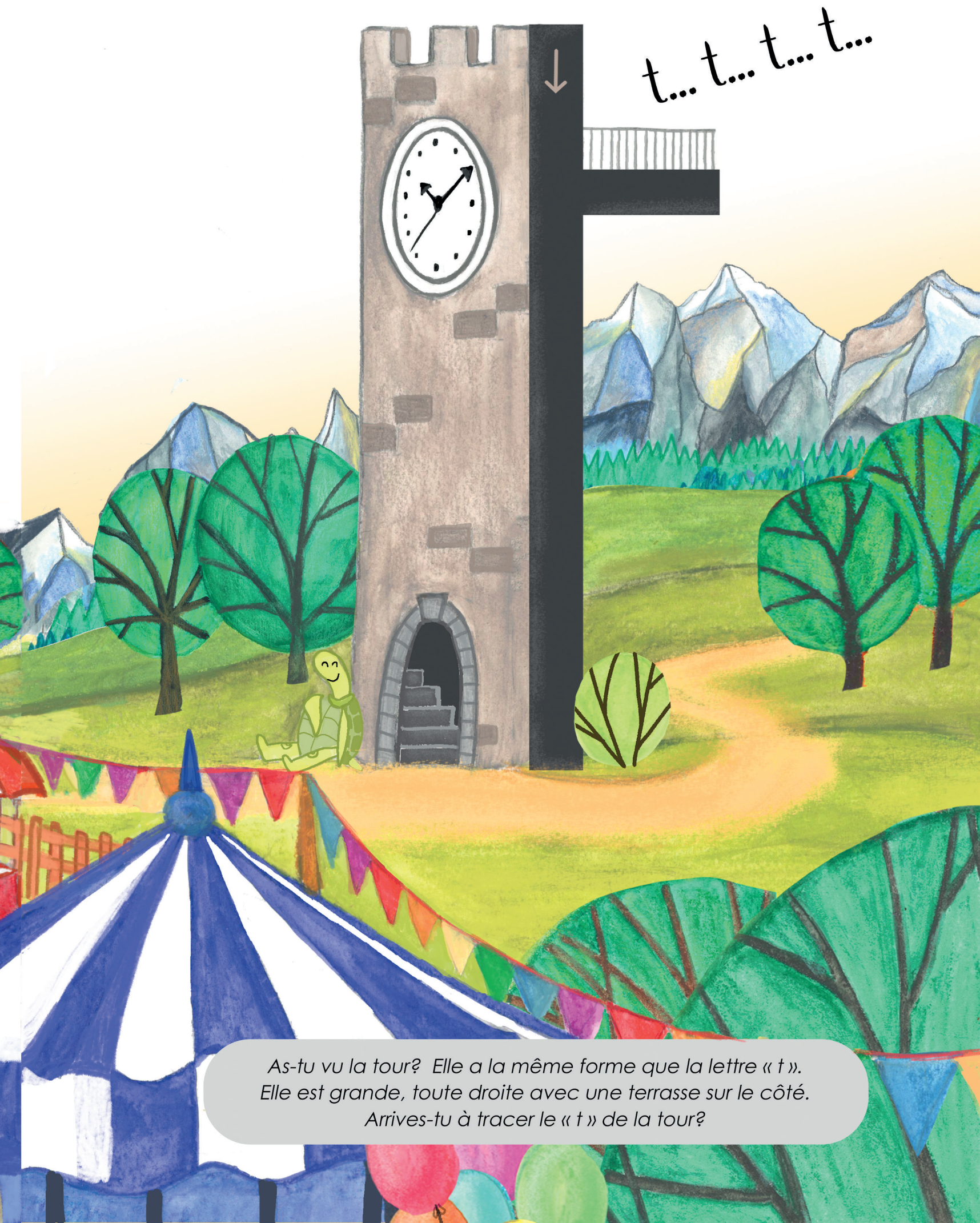
va!





Fais le chemin du pop-corn! Laisse tomber les grains de maïs sur la plaque chauffante. Fais-les péter p! p! p! et éjecte-les jusqu'au réservoir !





As-tu vu la tour? Elle a la même forme que la lettre « t ».  
Elle est grande, toute droite avec une terrasse sur le côté.  
Arrives-tu à tracer le « t » de la tour?





Arriveras-tu à trouver les lettres « t » cachées dans l'image, en moins de 60 secondes? Attention, l'aiguille tourne!



- S'il vous plaît... Ne me reprenez pas les lettres! se met à supplier le lapin, j'ai enfin terminé mon Super panneau, pour ma Super Cabane!  
Regardez, j'ai enfin fini d'accrocher mon Super Nom de Super Héros! dit-il en montrant les 2 mots cloués juste en dessus de lui. Je viens de finir de l'écrire.

Sur le toit de la cabane, on peut lire en grand:

## Super Carotte

formé avec les lettres chipées quelques heures plus tôt.

- Avouez que c'est vraiment un Super Nom! dit le lapin. Et attendez, vous n'avez pas tout vu, dit-il en rentrant chez lui.





Ensemble, toute la journée,  
la petite tribu s'active. Les lettres  
volées sont décrochées.  
Et autour de la maison, ça scie,  
ça visse, ça peint, ça bricole  
des lettres aux couleurs de  
Super Carotte.





# Séquence 1

J'apprends : les voyelles  
a i o é è ê e u



## Propositions d'activités à enchaîner après la lecture

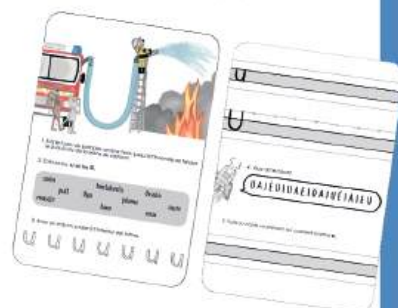
Placer les cartes «voyelles» de référence (disponibles sur [www.petit-detective.ch](http://www.petit-detective.ch)) devant l'enfant. Ensemble, se remémorer les différents sons et la manière de tracer les lettres. Il est important de s'aider de l'histoire pour dessiner les lettres dans le bon sens.

1. L'adulte prononce le son, l'enfant désigne la lettre correspondante. L'adulte montre le chemin à parcourir pour tracer la lettre.
2. L'adulte trace la lettre sur le modèle, l'enfant dit le son de celle-ci et la retrace lui aussi.
3. L'adulte dicte une lettre à l'enfant, celui-ci l'écrit sur le support de son choix, sans regarder la référence (à faire de préférence dans un deuxième temps d'apprentissage).

## Pour continuer à apprendre les voyelles

### Cache-cache dans les prénoms

Fais écrire les prénoms de ta famille ou de ta classe. Qui a un A? Qui a un O? Retrouve toutes les voyelles cachées dans les prénoms!



### Ecris-moi où tu peux!

Dessine les lettres dans le cahier d'écriture, sur le tableau noir, dans du sable, avec des graines, dans la semoule, avec des boutons, avec des craies sur le sol à l'extérieur, en pâte à modeler, avec un cure-pipe...!

### Dessine-moi sur le dos!

A tour de rôle, dessine une voyelle sur le dos de ton partenaire! Qui reconnaîtra le plus de lettres?

## Des jeux pour s'amuser

### Magasins de souvenirs

Chaque attraction de la fête foraine a sa boutique souvenirs. Range les objets dans le bon magasin en fonction du premier son que tu entends. *N'hésitez pas à allonger le premier son pour faciliter le repérage, une oooooorange va chez l'oooootarie.*



### Cherche et trouve les voyelles

Arriveras-tu à retrouver les voyelles parmi ce méli-mélo de lettres dessinées sur la carte? Trouve-les et dessine leur tracé!