



Animaux



Dans la mer



Dans le ciel



Ça se mange



A l'école



Dans la forêt



A la maison



Villes et pays

l

b

d

e e e e

g

a

i
y

c
k
q

v
w

f

n

m

r

j

p

t

o

s

Petit bac des sons d'attaque 2.0

REGLES DU JEU

Nombre de joueurs : 2 à 4

1. Faire une pile, faces cachées, avec les cartes catégories (ville, animaux, etc)
2. Placer toutes les lettres face aux joueurs.
3. A tour de rôle, retourner la première carte de la pile. Elle désignera la catégorie jouée.
4. Tous les joueurs jouent en même temps,
5. Dès qu'un joueur trouve un mot avec un son d'attaque qui correspond à une lettre, il la gagne. Exemple: si on joue la catégorie " ça se mange". Le premier joueur qui dit "salade" en montrant la lettre "s" , gagne cette carte.
6. On continue dans la même catégorie, tant que les joueurs trouvent des mots correspondants aux lettres encore présentes devant eux.
7. D'un commun accord, les joueurs peuvent décider de changer de catégorie, s'ils n'ont plus de nouvelles idées. On retourne alors la carte suivante sur la pile pour découvrir une nouvelle catégorie.
8. La partie se termine quand toutes les lettres ont été prises. Le joueur avec le plus de lettres a gagné. Possibilité de jouer en 3 manches, pour les plus experts.

TABLEAU DE SCORES

Prénoms

PARTIE 1

PARTIE 2

PARTIE 3