





grue



cartes



livre



poupée



peluche



trottinette



vélo



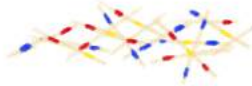
memory



ski



Mécano



mikado



stylos



tablette



Lego



luge



biscuits



balle



domino



chocolat



robot



tennis

grue	cartes	livre
poupée	peluche	trottinette
vélo	memory	skis
Mécano	mikado	stylos
tablette	Lego	luge
biscuits	balle	domino
chocolat	robot	tennis

Règles du jeu des cadeaux (2-3 joueurs) + 1 dé

Niveau facile : avec les étiquettes-images

Niveau difficile : avec les étiquettes-mots

1. Placer les 6 📦 paquets devant soi.
2. Tous les joueurs choisissent ensemble 6 cadeaux à placer dans les 6 paquets. Les autres cadeaux (cartes) sont gardés dans une pioche à part.
3. Les joueurs mémorisent les emplacements, puis cachent les cadeaux en-dessous des 📦.
4. A tour de rôle, les joueurs lancent le dé.
5. Le dé indique le paquet dont le contenu devra être deviné.
 - Si le joueur se rappelle du contenu du paquet, il le dit à haute-voix et gagne le cadeau. Il prend ensuite un nouveau cadeau dans la pioche, qu'il montre à tous les joueurs, et le place sous le paquet 📦 maintenant vide. Il y a donc un nouvel élément à mémoriser.
 - Si le joueur se trompe, il montre le cadeau dévoilé à l'ensemble des joueurs, puis le cache à nouveau sous le paquet. Il passe son tour.

Le premier à avoir gagné 5 cadeaux, gagne la partie.