



DÉPART

personnage

A

fruit

M

pays

R

animal

V

ville

S

+3 

T

à la mer

P

véhicule

L

à l'école

B

+2



N

à la cave

F

habit

ARRIVÉE

E

à la mer

C

légume

D



**But :** Avoir un maximum de pièces d'or!

**Matériel:**

- un plateau de jeu
- des pions
- un sablier de 30 secondes ou une minute
- un dé

**Déroulement :**

1. A tour de rôle, lire le dé et avance.
2. Lorsque tu arrives sur une case, tu dois effectuer une de ces actions.
  - les cases «**lettre**» : Trouve 5 choses qui commencent par cette lettre.  
Exemple : P pirate, patate, pantoufle, pistache, perroquet
  - les cases «**catégorie-lieu**» : Trouve 5 choses que l'on peut trouver dans ce lieu ou 5 choses appartenant à cette catégorie.  
Exemple : Animal : souris, chat, panda, écureuil, cochon
3. Tu as réussi? Bravo, tu gagnes une pièce d'or !  
Pas assez rapide? Dommage, tu ne gagnes rien.

La partie se termine lorsque tout le monde a atteint la cascade. On compte alors les pièces d'or. Celui qui en a le plus gagne.

**Variante :**

Augmenter ou diminuer le nombre de mots en fonction de l'âge des enfants ou du temps disponible.

