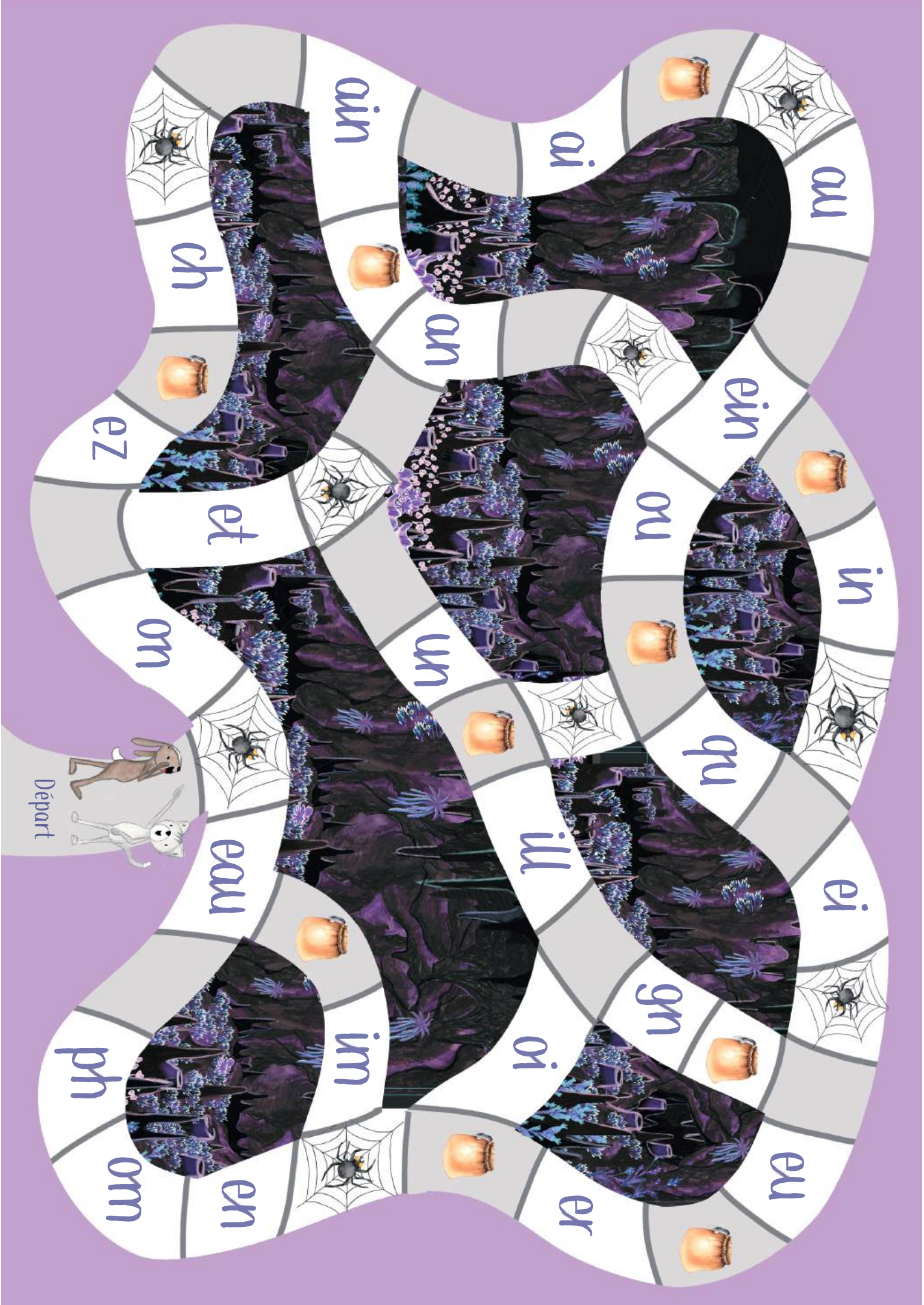




Départ

LA GROTTES DES SONS

J'apprends les digrammes

Nombre de joueurs : 2 à 4

Matériel :

- un dé
- un pion pour chaque joueur
- un plateau de jeu "grotte"
- un puzzle monstre (à découper sur les traits)
- Jetons-cristaux avec les sons à placer sur le côté du jeu + sac imprimé

But du jeu : Ramasser tous les cristaux avant l'arrivée du monstre. Jeu collectif.

REGLES DU JEU

A tour de rôle, les joueurs roulent le dé et avancent leur pion. Ils sont libres de choisir le chemin qu'ils empreignent. A eux de faire preuve de stratégie, pour éviter les pièges.

CASE SON : Pour pouvoir prendre le cristal, l'enfant doit pouvoir dire le son présent sur la case. Il peut demander de l'aide aux autres joueurs, si nécessaire.
S'il réussit, il prend le cristal et le place dans le sac. Sinon, il passe son tour.

SAC : Le joueur repose un son gagné précédemment à côté du plateau de jeu.

ARAIGNEE : Le joueur prend une pièce du puzzle monstre et commence le puzzle. Si le puzzle est complet, le monstre gagne la partie.

Si tous les cristaux ont été ramassés, les joueurs gagnent la partie collectivement.



un

ch

ou

qu

oi

on

om

eu

au

eau

er

ez

an

en

ill

ph

ai

ei

et

gn

