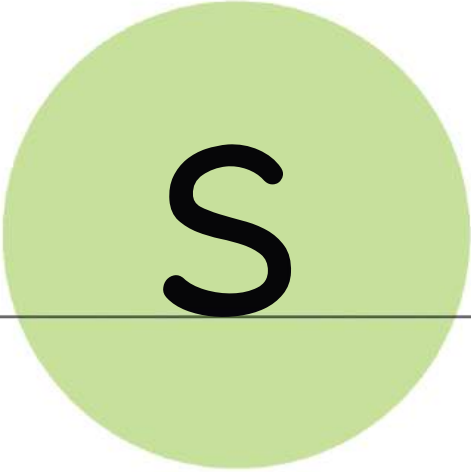
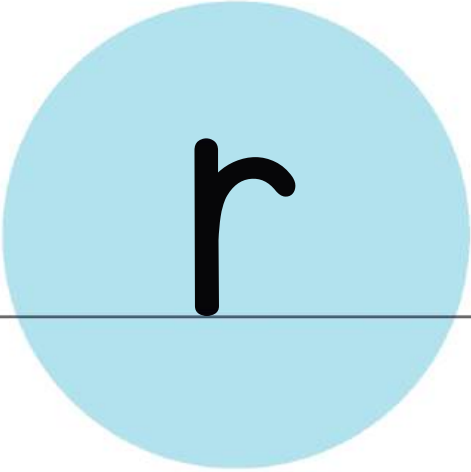
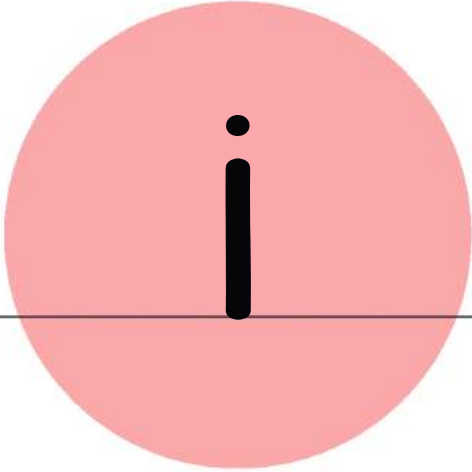




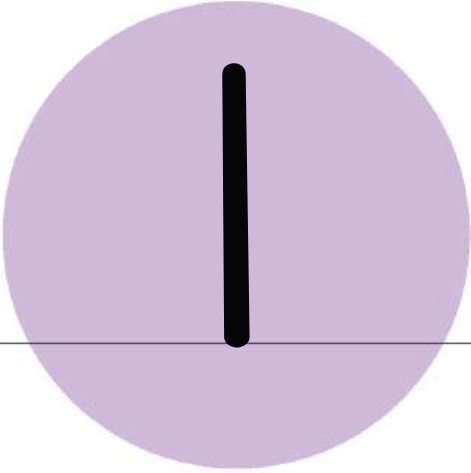
s



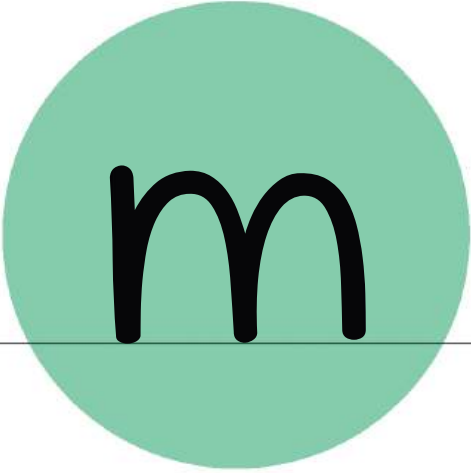
r



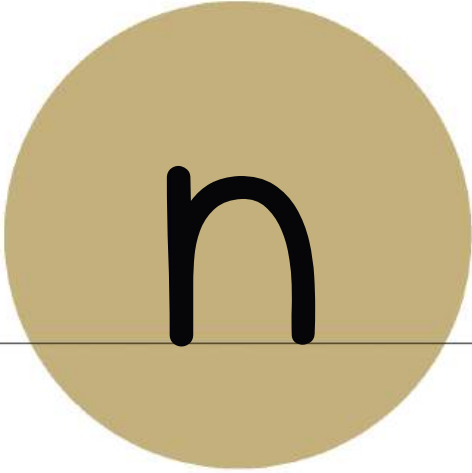
i



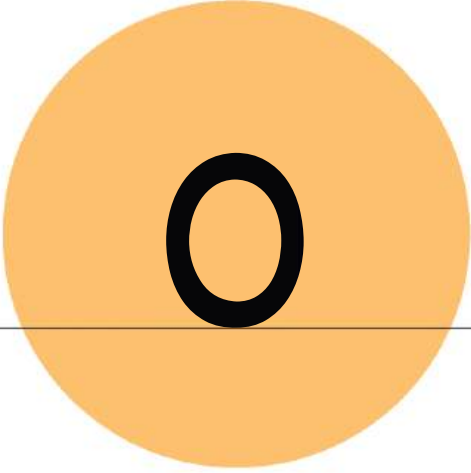
l



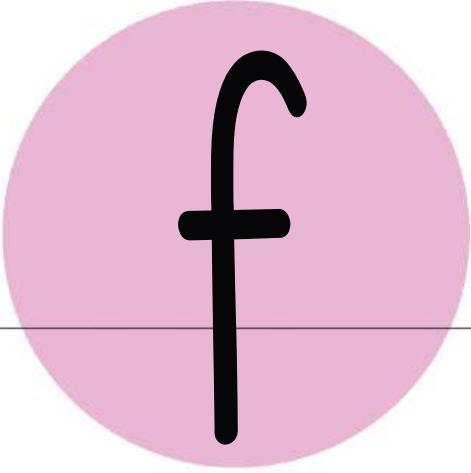
m



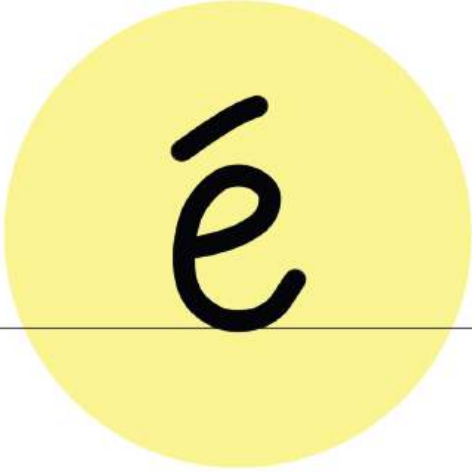
n



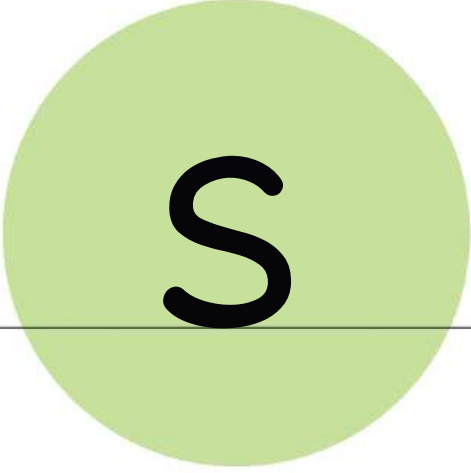
o



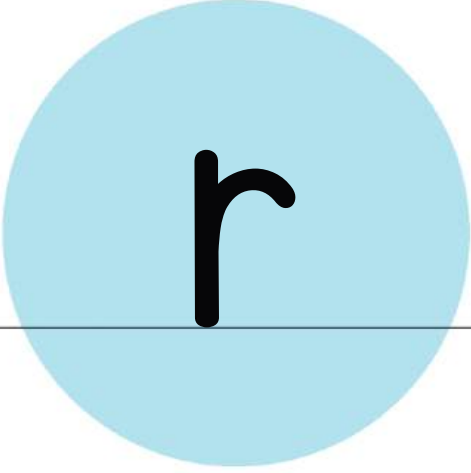
f



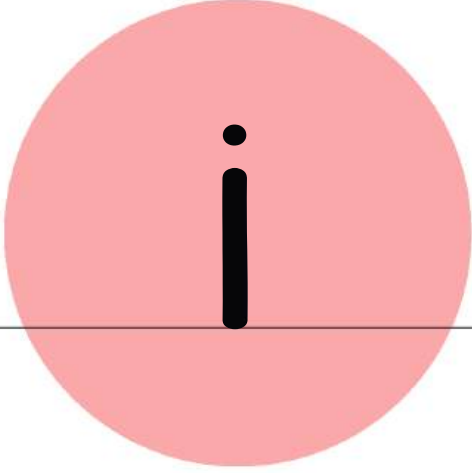
é



s



r



i

l

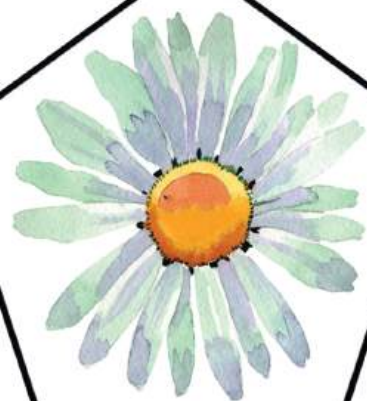
m

n

o

f

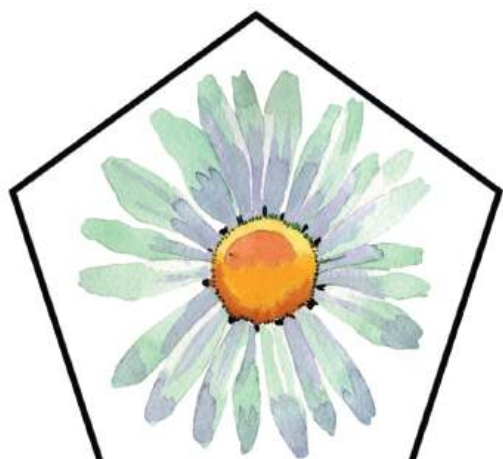
é



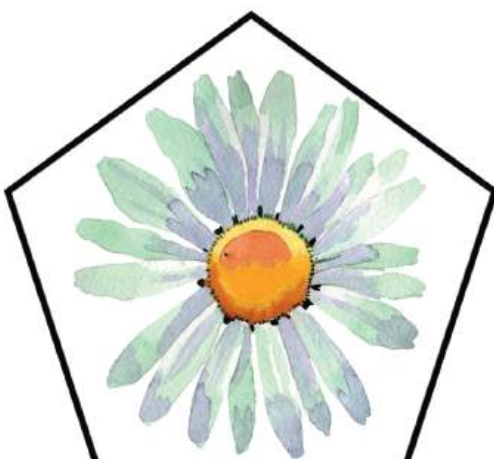
s

r

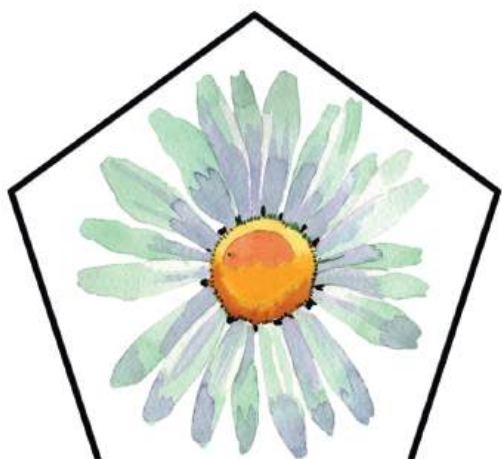
i



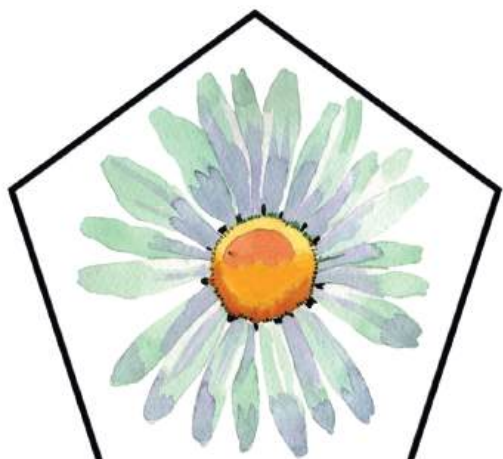
l



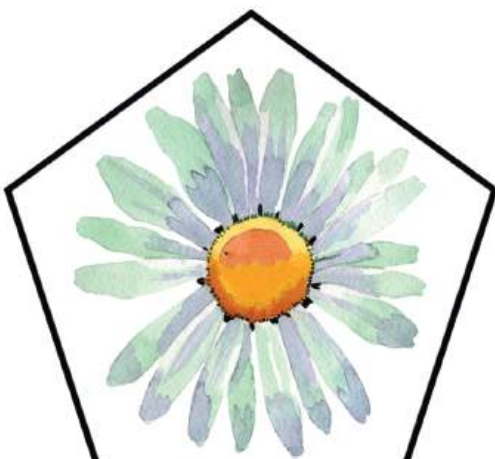
m



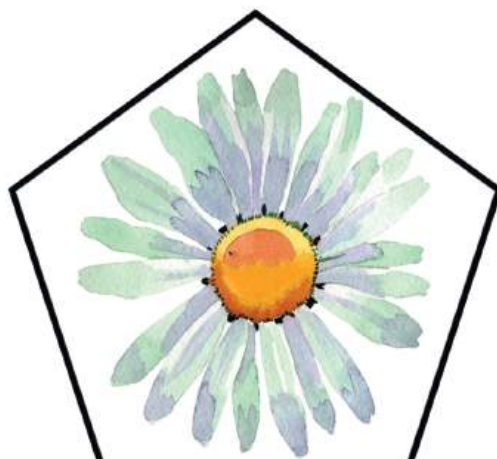
n



o



f



é

Mémo-lettres

Nombre de joueurs : 2 à 4

But du jeu : Mémoriser les lettres pour être le premier à dépasser tous ses adversaires

Matériel :

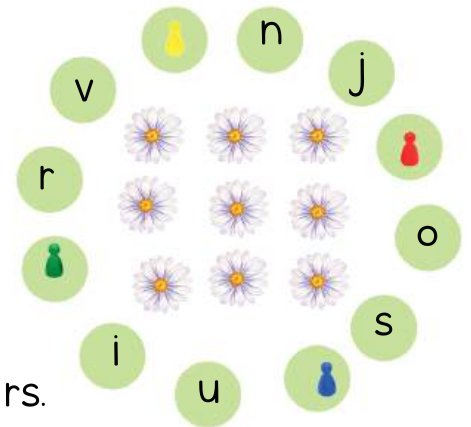
2 à 4 pions selon le nombre de joueurs

Les pièces "marguerites" doivent être pliées en deux afin de faire une pièce en forme de pentagone, avec au recto la fleur et au verso une lettre .

Déroulement :

Place les lettres en rond, face visible.

- Au centre, place les marguerites.
Les lettres sont dissimulées sous les fleurs.



Comme au memory, à son tour, un joueur retourne une fleur du centre. Si le dessin correspond à la case située juste devant son pion, celle-ci avance d'une case. Il peut continuer à retourner une autre tuile et continuer d'avancer.

- S'il se trompe, son tour s'arrête et la main passe au joueur suivant.

Le duel (doubler un adversaire) : Si ton pion se trouve juste derrière un pion adverse, il est nécessaire de découvrir l'image située devant lui, pour lui sauter par-dessus.

- **Fin de partie :** Le jeu s'arrête instantanément dès qu'un joueur a réussi à dépasser tous ses concurrents. Il a gagné.